## Стилевое форматирование текста

Файлы для выполнения работы находятся в папке **10-styles**.

**Уровень A.**

* + 1. Откройте файл mushrooms.doc (или mushrooms.rtf).
    2. Части этого документа скопированы с разных сайтов Интернета, поэтому все они оформлены по-разному. Ваша задача – сделать единое оформление с помощью стилей.
    3. Примените к заголовку документа стиль **Заголовок 1**.
    4. Найдите заголовки разделов и примените к ним стиль **Заголовок 2**.
    5. Примените ко всем абзацам (кроме заголовков) стиль **Абзац текста**.

**Уровень B.**

* + 1. Создайте новый стиль символов (стиль знака) с именем **Латин**. Свойства этого стиля:
* шрифт Times New Roman
* курсив
* синий цвет символов.
  + 1. Оформите стилем **Латин** все латинские слова в тексте.
    2. Измените стиль **Латин**, так, чтобы символы стали красного цвета. Как изменился внешний вид документа?

**Уровень C.**

* + 1. Исследуйте стили, установленные на вашем компьютере, и заполните таблицу. В третьем столбце рассмотрите любой стиль символов (знаков).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Стиль** | **Заголовок 1** | **Заголовок 2** |  |
| **Тип стиля** | абзац и знак |  |  |
| **Название шрифта** |  |  |  |
| **Размер шрифта** |  |  |  |
| **Жирный шрифт (да/нет)** |  |  |  |
| **Курсив (да/нет)** |  |  |  |
| **Интервал до абзаца** |  |  |  |
| **Интервал после абзаца** |  |  |  |

* + 1. Заполните пропуски в тексте:

Стили помогают быстро изменять нескольких фрагментов , которые имеют одинаковые . Новый стиль можно создать на основе или на основе .

Место для ввода текста.

Место для ввода текста.

Место для ввода текста.

Место для ввода текста.

Место для ввода текста.

Стиль символов (знаков) задаёт только свойства . В отличие от стиля символов, стиль абзаца определяет ещё и .

Место для ввода текста.

Место для ввода текста.