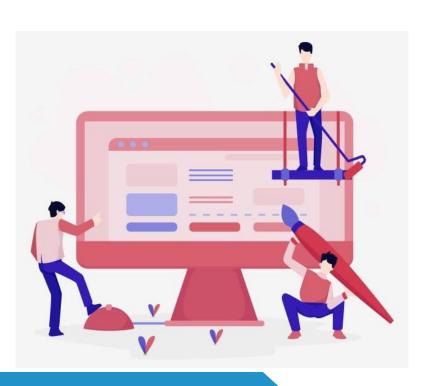


# Компьютерная графика и анимация Иллюстрации для веб-сайтов



ИНФОРМАТИКА 11 КЛАСС ПРОФИЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ

# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

#### Учебник:

§ 63. Иллюстрации для веб-сайтов



## ФОРМАТЫ РИСУНКОВ

#### **GIF** (Graphic Interchange Format)

- 🗹 сжатие без потерь (LZW)
- прозрачные области
- 🗹 анимация
- ▼ только с палитрой (2...256 цветов)
  рисунки с четкими границами, мелкие
  рисунки

#### **PNG** (Portable Network Graphic)

- ☑ сжатие без потерь
- с палитрой (PNG-8) и True Color (PNG-24)
- ✓ прозрачность и полупрозрачность (альфа-канал)
- ☑ плохо сжимает мелкие рисунки

#### **JPEG** (Joint Photographer Expert Group)

- 🗹 сжатие с потерями
- ☑ нет анимации и прозрачности

рисунки с размытыми границами, фото

при сохранении можно выбрать степень сжатия

### COXPAHEHUE B JPEG



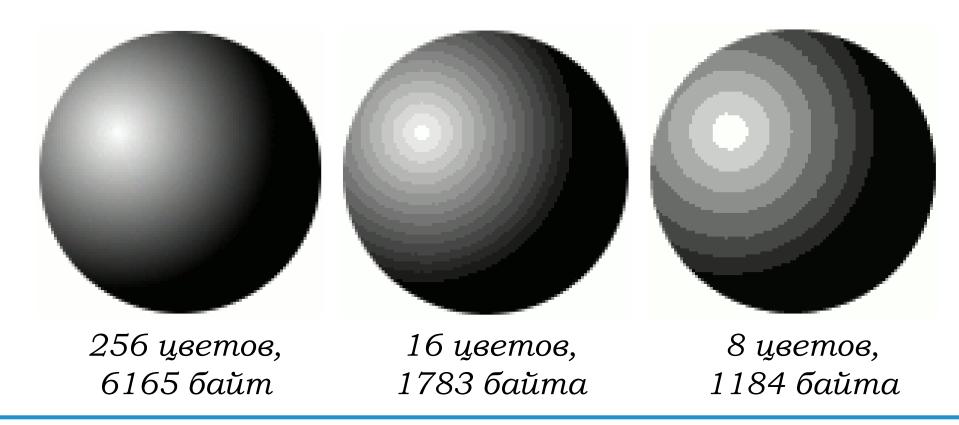
качество 100, качество 20, качество 0, 4743 байта

983 байта

518 байт

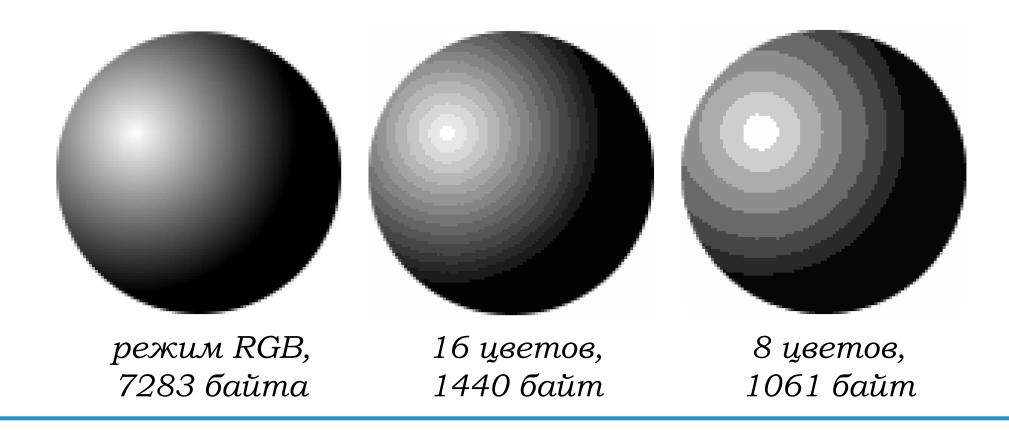
Фотографии, непрозрачные изображения с размытыми границами объектов и плавными переходами цветов.

# COXPAHEHUE B GIF



Рисунки с небольшим количеством цветов; мелкие рисунки с чёткими границами; рисунки с прозрачными областями; анимация.

# COXPAHEHUE B PNG



Высококачественные изображения, рисунки с прозрачными и полупрозрачными областями.

# ПЕРЕХОД К ИЗОБРАЖЕНИЮ С ПАЛИТРОЙ

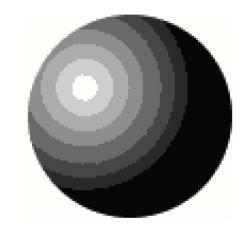
Изображение – Режимы – Индексированное

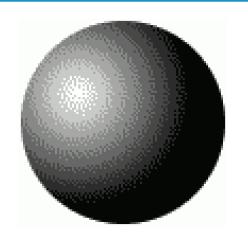


Плохо для рисунков с плавными переходами цветов!

**Размывание** (dithering) — это замена плавного перехода узором из цветов, оставшихся в палитре.

**GIF**, 8 цветов, без размывания, 1184 байта





**GIF**, 8 цветов, размывание Флойда-Стейнберга, 1664 байта





#### Иллюстрации для веб-сайтов

В этой работе мы научимся сохранять изображения, предназначенные для размещения на веб-сайтах. Главная задача – добиться минимального размера и сохранить приемлемое качество.

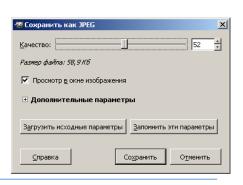
- 1. Откройте файл **travel.xcf**.
- 2. Установите масштаб 200% (*Вид Масштаб 2:1 (200%*)). Передвиньте рисунок так, чтобы видеть границу между горами и небом, в этом месте будут особенно ясно видны искажения при сжатии в формате JPEG.
- 3. Выберите пункт меню *Файл Сохранить копию*, в появившемся окне введите имя файла **travel.jpg**.
- 4. В окне *Сохранить как JPEG* отметьте флажок *Просмотр в окне изображения*. Сдвигая движок *Качество*, наблюдайте (в этом же окне), как изменяется размер файла, а в основном окне с фотографией внешний вид получившегося изображения.





#### Иллюстрации для веб-сайтов

Смотрите, как при снижении качества (т.е. при увеличении степени сжатия) появляются искажения: квадраты 8х8 пикселей и лишние темные точки на границе светлых и темных областей.



- 5. Выберите минимальное качество, которое вы считаете допустимым, и сохраните файл **travel.jpg**.
- 6. Какой уровень качества вы считаете допустимым? Запишите ответ.
- 7. Попробуем сохранить фотографию в формате GIF (с палитрой). Выберите пункт меню *Файл Сохранить копию*, в появившемся окне введите имя файла **travel.gif**. Сохраните файл, не меняя никаких настроек.
- 8. Откройте файл **travel.gif**, увеличьте изображение и посмотрите, устраивает ли вас его качество. Сделайте выводы. Закройте файл. Запишите ответ.





#### Иллюстрации для веб-сайтов

- 9. Сохраните копию файла в формате PNG (для этого нужно ввести имя **travel.png**). Он использует сжатие без потерь, поэтому качество не ухудшится. Сравните размеры файлов **travel.jpg** и **travel.png**. Запишите ответ в тетрадь.
- 10.По результатам этого эксперимента сделайте выводы о том, в каком формате лучше всего готовить фотографии для веб-сайта.